

監視用映像ストリーム処理基盤

Eagle Eye の開発

簡単に**大量**のカメラを処理する
分散型の映像処理ミドルウェア

クリエイター: 塩川浩昭
(筑波大学大学院システム情報工学研究科)

今までの映像ストリーム処理...

開発コストが大きい!

パターン 性能 画像処理 分散 時間 負荷

これからは
Eagle Eye
で楽々実装!

4つの機能で映像処理を強力にサポート!

- SQLライクな問合せ
- 時系列パターン検出
- 画像処理組込関数
- 分散高信頼化