

# 身体表現を拡張するウェアブル大量フルカラーLEDモジュール制御システムの開発 — 身体表現作成ツール『Lighting Choreographer』 — クリエータ: 藤本 実

本システムは、身体と音楽と光の関係に焦点を当て、これらを動的に組み合わせることで身体表現を拡張することを目的としています。

ダンスなどのパフォーマンスにおいて振付けを行う時と同じように、プログラミングやLED等の専門知識がなくてもパフォーマー自身が身体に装着したLEDの制御を行えるシステム「Lighting Choreographer」を開発しました。

## 簡単に光のパターンが作成ができる！

The screenshot shows the 'Lighting Choreographer' software interface. It features a grid for assigning LED patterns to dancers (All Dancers, Dancer A, B, C, D) across 8 layers. The interface includes a 'PatchData Edit Area' with various sliders and dropdowns for parameters like color, speed, and light degree. There are also buttons for saving, loading, and deleting patterns. At the bottom, there are four silhouettes of a person wearing the LED system, each with a different color pattern.

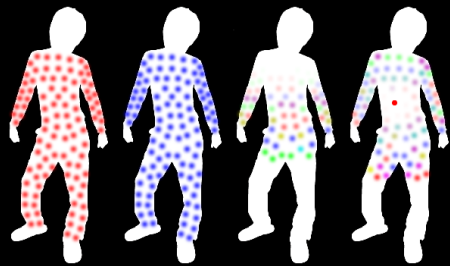


The interface consists of several main sections:

- Layer Grid:** A table with 8 columns (layers) and 5 rows (All Dancers, Dancer A, Dancer B, Dancer C, Dancer D). Colored bars indicate light patterns for each dancer across the layers.
- Color and Part Selection:** Three rows of controls for 'ledOn', 'ledOnOff', and 'ledOff'. Each row has a color dropdown, a 'part' dropdown (whole, move), and a 'move' button.
- Parameter Controls:** A 'PatchData Edit Area' with sliders and dropdowns for:
  - moveDurationOn(0-100), moveDurationOff(0-100), drawWidth(0-100), drawSelect, circleX, circleY, circleRange(0-100), randomAllSpeed(0-10), randomPartSpeed(0-10), randomLidOn, randomLidSpeed(0-10)
  - color, part, onSpeed(0-10), offSpeed(0-10), moveDegree(0.00-1.00), lightDegree(0.0-1.0), soundSync
- Control Panel:** A set of buttons including 'display ledData', 'ledData save', 'soundDataLoad', 'LidArrange off', 'music start', 'LidArrange load', 'music stop', 'patch load', 'LidArrange text lo', 'LidArrange text di', 'LidArrange off', 'LidArrange save', 'patch save', and 'patch load'.

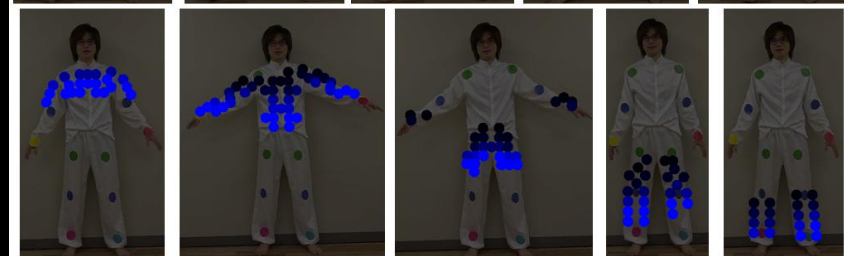
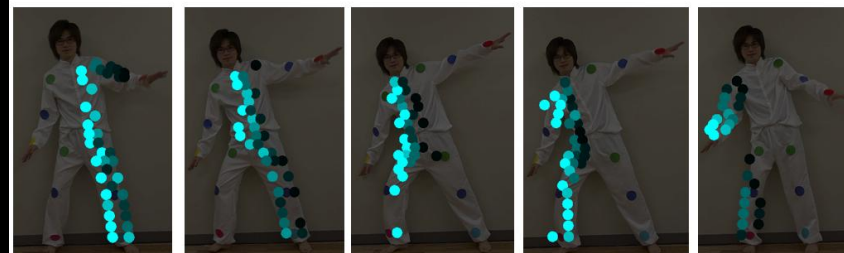
マウス操作で簡単に身体に合わせた光のパターンを作成できます。

点灯・点滅の制御、身体の部位毎の制御、身体上を移動するような光の軌跡をマウスで直感的に描く、といった操作が可能です。



音楽に合わせてダンスを行った動画を用いて、作成した光のパターンを確認できます。

動き・音楽に効果的な光を見つけるまで色んな光のパターンを試行することで、身体・音楽・光を組み合わせた新しい表現を生み出すことができます。



→ (時間)