

2008年度未踏IT人材発掘・育成事業

画像認識に特化した物理シミュレーションエンジンとUIの開発

チーフクリエイター: 山添 隆文

画像認識に特化した物理シミュレーションエンジンとUIの開発

山添 隆文(株式会社NTTドコモ東海支社法人営業部ソリューション担当)

画像認識 + 物理シミュレーションで前人未踏のUIを実現！

- ・バーチャルな物体を、あたかも現実物であるかのように直接操作する
画像認識での操作に特化した物理エンジンにより実現
- ・操作の仕方、操作の手段に依存しない
独自アルゴリズムにより、ジェスチャー等に依存しない操作を実現
- ・ハードウェアにたよらずに本当にさわっているような感覚を実現
ビジュアルフィードバックによる錯覚を発見？要検証

処理の流れ

