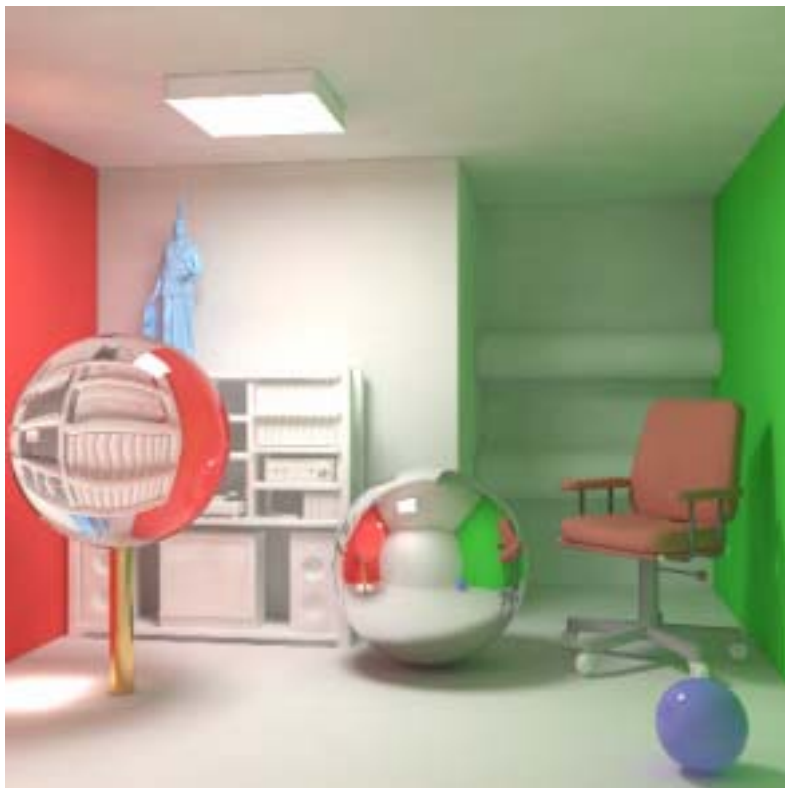


# ハードウェアの支援による 高速な大域照明レンダラーの開発



開発したソフトウェアでレンダリングした画像

- ビデオカードの機能を利用した写実的な画像のレンダリング
- 大域照明計算を高速化

本プロジェクトでは近年登場したプログラマブルなビデオカードの高速性と汎用性に注目し、従来はCPUのみで行われていた大域照明計算を、ビデオカードによる支援を用いて高速に行う手法・ソフトウェアを開発しました。