

GPS付き携帯電話を用いた 位置情報の活用

開発者

上石 剛浩

プロジェクト管理組織

株式会社オープンテクノロジーズ

プロジェクト概要

位置情報サービスの現状

位置情報サービスの提供には様々な知識等が必要
位置情報の可能性が十分に生かされていない

この問題を解決するため作成

位置情報フレームワーク

位置情報に関する知識なしに、誰もが気軽に位置情報サービスを提供できるようにする

GPSエミュレーター

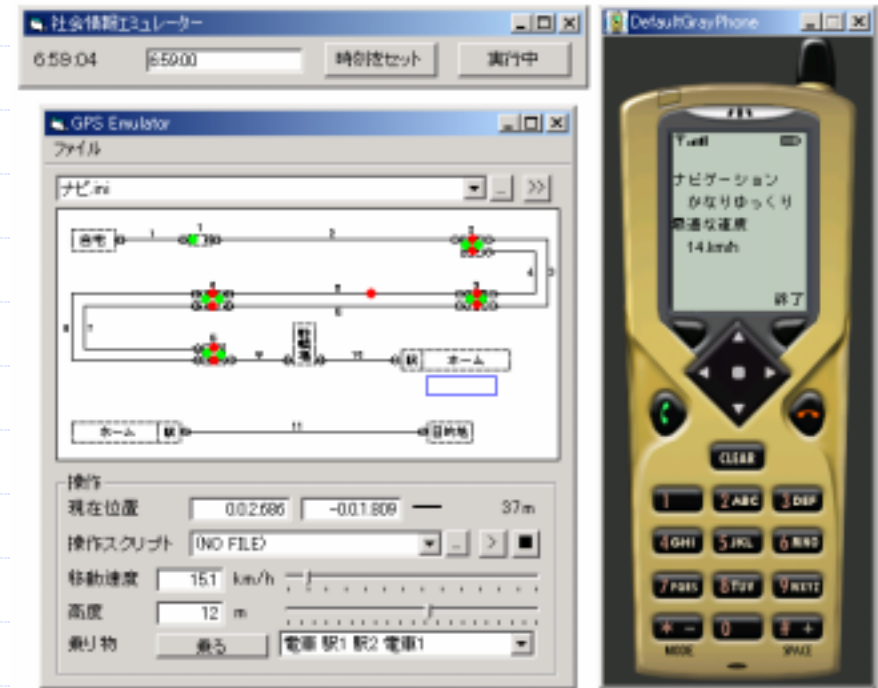
近い将来携帯電話に搭載されるであろうGPSをシミュレートする

社会情報エミュレーター

近い将来誰もが気軽に入手できると思われる社会的(交通・地図等)情報をシミュレートする

これらを用いて、実際にいくつかの位置情報サービス例を作成し
近い将来に可能になるであろう位置情報サービスを探求した

本システム上の位置情報サービス例



オリエンターリングサービス

目的地までの時間を競うゲーム
(位置情報に関する処理なしに
このサービスは構築されている)

ナビゲーションサービス

待ち時間が少なくなるように
ナビゲーションをしてくれる
(連続した位置情報の活用)