

実時間衣服シミュレーションライブラリの開発

尾下 真樹 (oshita@ces.kyutech.ac.jp)

プロジェクトの概要

- 実時間衣服シミュレーションライブラリの開発
- 仮想試着システムの開発

実時間衣服シミュレーションライブラリ

従来の衣服シミュレーション手法では、大量の粒子が必要になるため、実時間でのシミュレーションは不可能

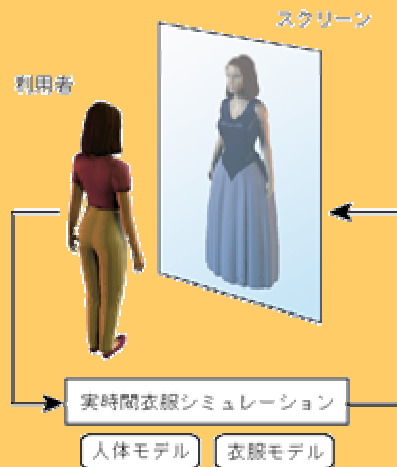
まず、少数の粒子のみを用いて高速にシミュレーションを行い(左)、その後、幾何学的な形状処理を適用することでしわなどを含む自然な表面形状を生成(右)



仮想試着システム

実時間衣服シミュレーションの 応用例

モーションキャプチャ機器と大型
スクリーンの組み合わせにより、
利用者が仮想空間で任意の衣
服を試着して楽しむことを可能
とする



今後の計画

- 特許申請中、学術論文の発表を予定
- 実時間衣服シミュレーションライブラリ、仮想試着システム、共に実用化を目指す