

ETロボコン走行体システムへの STAMP/STPA適用事例の紹介

仙台高等専門学校

大友楓雅, 菊池雄太郎, 力武克彰, 岡本圭史

目次

1. 背景
2. 目的
3. ETロボコンの概要
4. XSTAMPPを用いたSTPA
5. まとめ

背景

背景

STAMP/STPAとは

- システム理論に基づくアクシデントモデル
- 構成要素の相互作用がもたらす障害の分析に有効

STPAの手順

- | | |
|----------|-------------------------------|
| Step0準備1 | アクシデント、ハザード、安全制約の識別 |
| Step0準備2 | コントロールストラクチャの構築 |
| Step1 | UCA(Unsafe Control Action)の抽出 |
| Step2 | HCF(Hazard Causal Factor)の特定 |

背景

STAMP/STPAの課題

- 比較的公開された適用事例少ない
(IPAの直近5年の報告書では7件)
- 補助ツールの利用事例さらに少ない
- 「はじめてのSTAMP/STPA」の事例 → 人間系を含まず

目的

目的

STAMP/STPA分析を志す人への事例提供

その際、以下の3点に留意

1. 運用部分(人間系)を含めた分析の実施
2. 入手が容易な補助ツール(XSTAMPP)の利用
3. 分析用資料の入手容易さ

ETロボコンの概要

ETロボコンの概要

ETロボコン

: 共通のロボット（走行体）を用いて
コースを走破するタイムを競う競技

デベロッパー部門プライマリクラスとは

- ジャイロセンサを用いて傾き制御
- 輝度値センサを用いてラインレース
- ゴール後に難所に挑戦可能
 - 今回は競技開始からゴールまでを分析対象とした



ETロボコンの概要

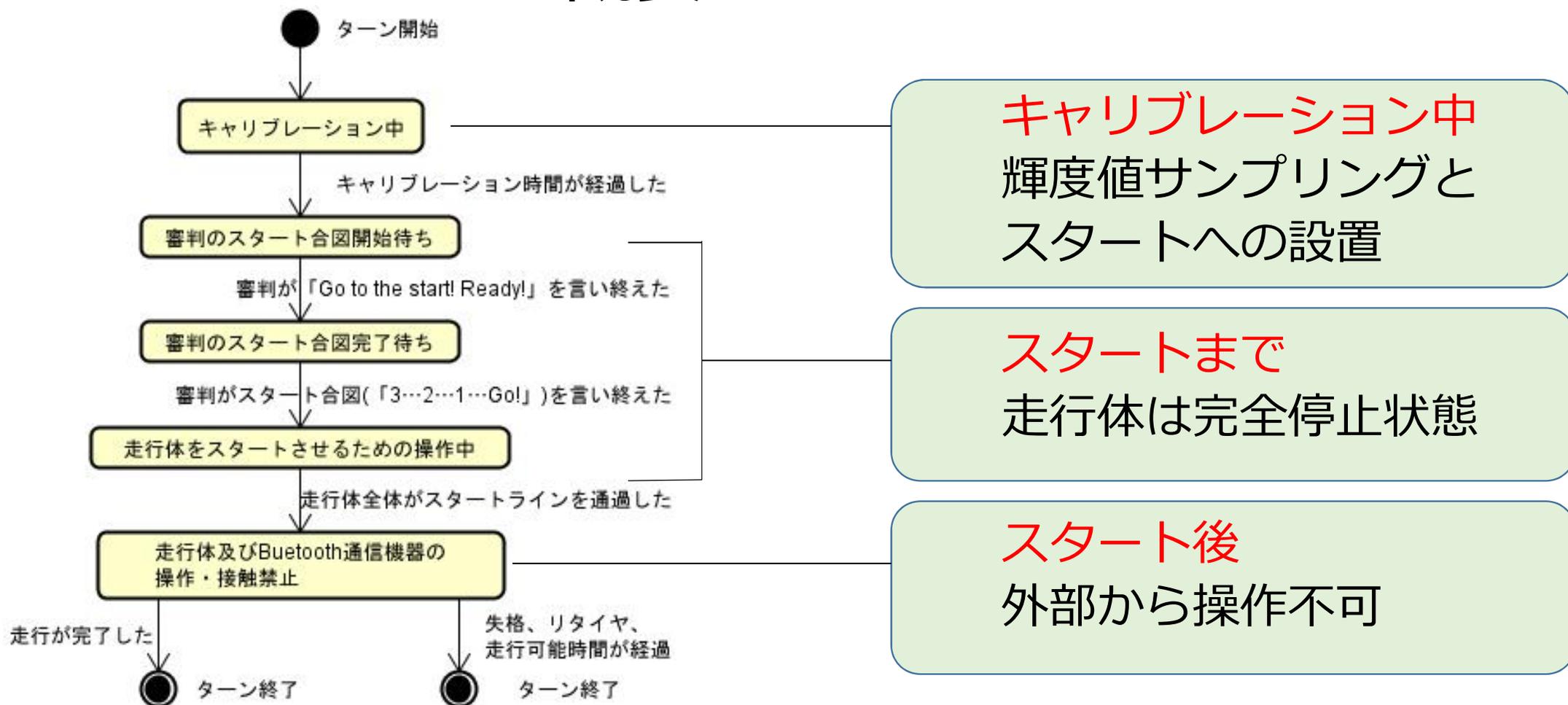


図.ターンでの振る舞い ETロボコン2016 競技規約から抜粋

XSTAMPPを用いたSTPA

分析手順と利用ツール

- IPAの「はじめてのSTAMP/STPA」を参考に以下の手順で行った

Step0準備1	アクシデント、ハザード、安全制約の識別	XSTAMPPを利用
Step0準備2	コントロールストラクチャの構築	
Step1	UCA(Unsafe Control Action)の抽出	Excel,Wordを利用
Step2	HCF(Hazard Causal Factor)の特定	
最終Step	対策のまとめ	

STPAに用いた情報

- ETロボコン競技規約
- シーケンス図
- プログラムソース
- 前年度の経験

アクシデント・ハザード・安全制約の識別

アクシデント

：望んでもいないし計画もしていない、損失につながるようなイベント
→競技リタイヤとなるイベントをアクシデントに設定

No.	アクシデント	ハザード	安全制約
1	走行体が転倒する	走行体が限度を超えて傾く	走行体の傾きが限度を超えてはならない
2	走行体がコースを外れて復帰不可能になる	コースラインをトレースしない	走行体はライン上に存在しなければならない

元にした情報

- ・ETロボコン競技規約
- ・前年度の経験

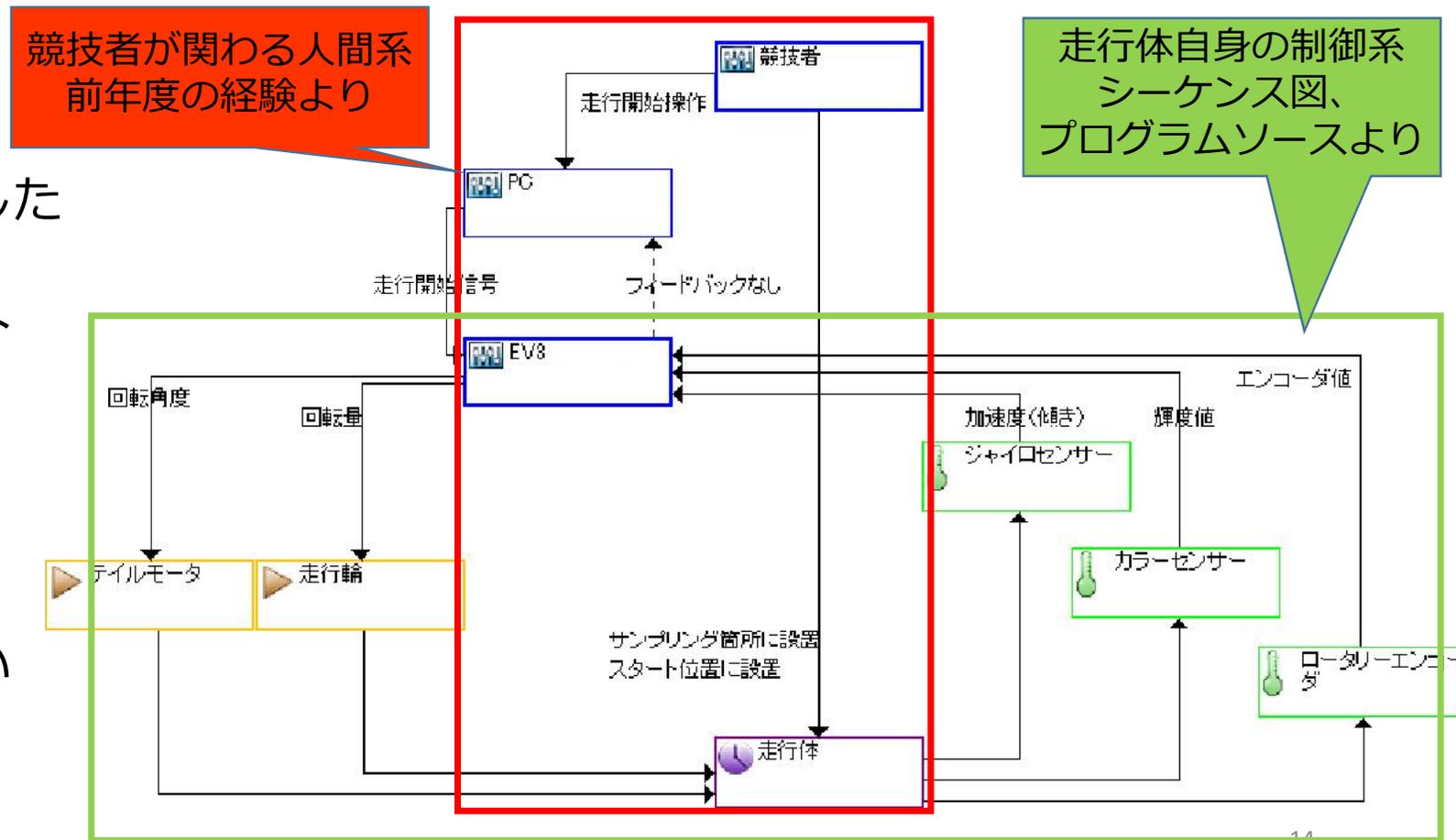
コントロールストラクチャの構築

構築の観点

- 走行体へのコントロールを探した
- 走行体のパーツは別のコンポーネント

試行の結果得た知見

- XSTAMPP利用で作図が容易
- 包含関係は示せない



UCAの抽出

抽出の観点

- 前年度、競技スタート時にアクシデント多く経験
→UCAの発想の手助け

抽出の結果

- 13件のUCAを抽出 (競技スタートに関するUCAは9件)
- XSTAMPPではUCAテーブル作成の手間が減る

対応するハザードは候補の中から選択

コントロールアクションは自動で埋められる

Control Action	Not providing causes hazard	Providing causes hazard	Wrong timing or order causes hazard	Stopped too soon Applied too long
サンプリング箇所に設置	UCA1.9 適切な箇所に設置しないと競技フィールド以外の誤った緯度値をサンプリングして、それを元にライトレースを行おうとして失敗する	UCA1.8 サンプリング時の設置角度が異常であるとそれを元にライトレースを行おうとしても失敗する	UCA1.7 競技フィールドのサンプリングを行う順番を間違えて、それを元にライトレースを行おうとして失敗する	制限時間内に終わらな 競技タイムがマイナス
	[H-2]	[H-2]	[H-2]	Not Hazardous
Add not given UCA	+	Add given incorrectly UC+	Add wrong timing UCA	Add stopped too soon UC+

抽出したUCAの例

経験から予想できたものと出来ないものがあった

コントロールアクション	どこから	どこへ	XSTAMPPのガイドワード	UCA	予想
走行開始操作	競技者	PC	Wrong timing/order (Wrong timing)	スタート位置へ設置完了前に走行開始すると、スタート姿勢ではない状態で走り出す	○
スタート位置へ設置	競技者	走行体	Providing	走行体を傾けて設置してスタートすると傾きを立て直せないまま走り出す	○
輝度値サンプリング箇所に設置	競技者	走行体	Wrong timing/order (Wrong order)	複数箇所サンプリングする場合、設置順番を間違えると誤った基準でライントレースすることになる	×
回転量	EV3	テイルモータ	Not providing	テイルが安全な位置に固定されず、走行中に競技フィールドと接触	×

HCFの特定

特定作業の手順

1. UCAとHCF特定用ガイドワードのテーブルのテンプレートを作成
(Excel使用。はじめてのSTAMP/STPAの形式を参考)
2. コントロールループとガイドワードの対応を見ながら考える
3. HCF+ハザードシナリオをテーブルに入力

HCFの特定

試行の結果得た知見

- 分析対象の知識が必要
 - 今回は前年度の同競技への出場経験から必要知識を得た
- どこにHCF特定用のガイドワードが対応しているか分かり辛い
 - コントロールストラクチャに直接ガイドワードを配置すると良い

対策のまとめ

対策の考案

- 人間系と非人間系どちらにHCFがあるかで大別

人間系HCF

- 「競技者の動きの想定」ヒアリング
- 競技者の認識の変更で対策
防げない場合 → プログラム側で対策

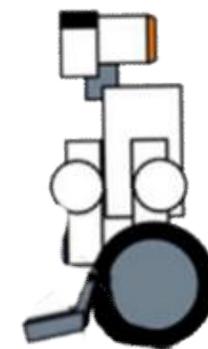
非人間系HCF

- プログラムソースを参考
- プログラム側で対策

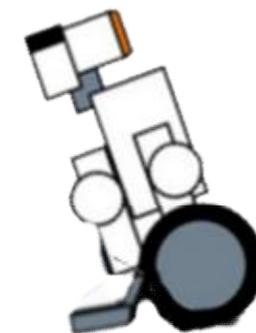
- 結果はHCFのテーブルに追記し、重複するものをまとめた

対策シナリオの例

ControlAction	(走行体を)スタート位置へ設置
UCA	走行体を傾けて設置した状態で、そのままスタートさせたため走行体が転倒
HCF	競技者の感覚に任せた不正確な操作
ハザードシナリオ	競技者が、機体角度を自身の感覚で決めて、設置する。スタート後2輪走行を開始するが、設置角度が不適切な場合立て直しきれず転倒
対策	スタートまで、機体角度が不適切なことを検知し競技者に通知



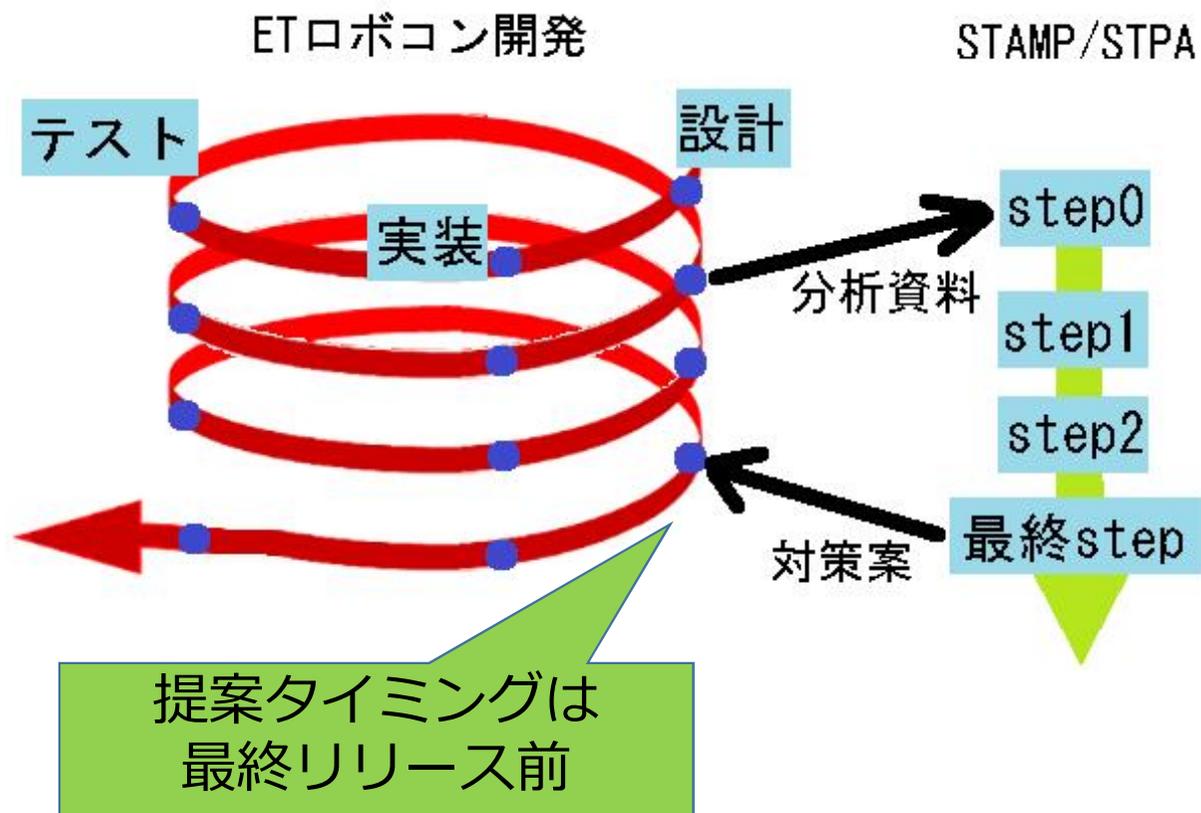
適切なスタート姿勢



傾いたスタート姿勢

感覚に頼らず定量的基準を作る

今回の開発と分析の関係



分析資料

- ETロボコン競技規約
- UML図
- プログラムソース

対策案(Word形式)

- ハザードシナリオ
- 対策

対策の採用・非採用

- 考案した対策のうち一部のみ採用された

採用された対策の例

- 競技者の競技中における行動手順書の作成
- 輝度値サンプリングが終了するまでスタート姿勢にならないようにする

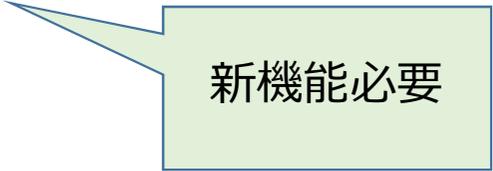
採用されなかった対策の例

- 輝度値サンプリングのやり直し機能を取りいれる
- サンプリングした輝度値が想定範囲外の場合通知する

採用されなかった理由：**コスト**



微修正でOK



新機能必要

対策の採用・非採用

別な形で採用された対策

- ・ハザードシナリオ

競技者が走行体角度を自身の感覚で決めて、設置する。
スタート後2輪走行を開始するが、設置角度が不適切な場合
立て直しきれず転倒

- ・対策 : スタートまでの間、機体角度が不適切なことを
ロータリーエンコーダから検知し競技者に通知

要機能追加
コスト高



低コストでの対策

ほぼ直立状態をスタート姿勢として設定し、
不適切な角度では設置が行えないように、テイルを制御

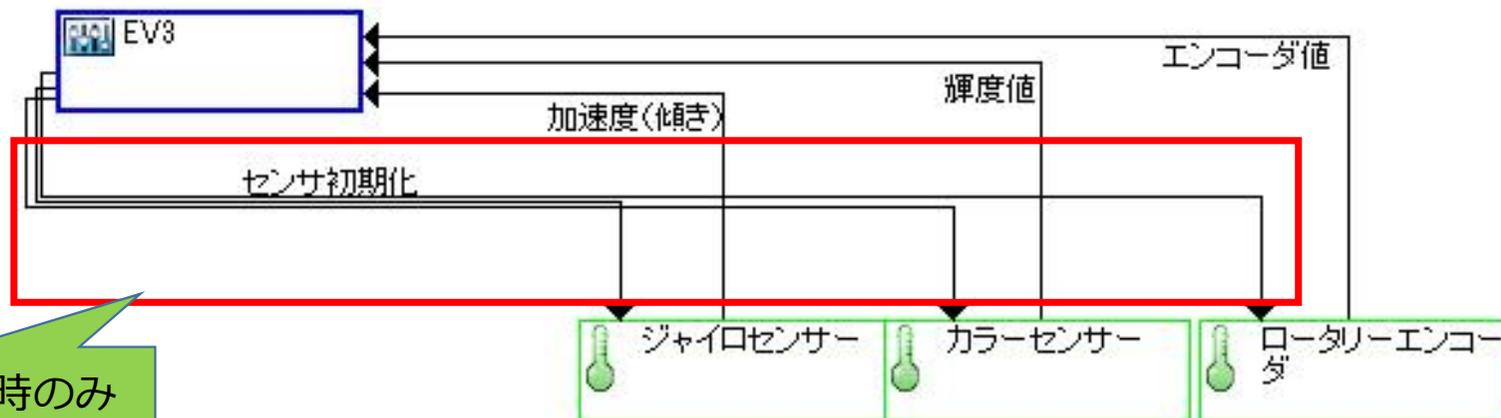
微修正でOK
コスト低

競技の結果

結果 競技中にアクシデント「走行体が転倒する」が発生

STPAを再度試行

- センサに対するコントロールアクションが抜けを発見



システム起動時のみ
(前回は分析範囲外)

2度目のSTPAの結果

新たに抽出できたUCA

- 走行体が静止していない時にセンサ初期化されると、ジャイロセンサが正しく働かなくなり傾きを誤認識する

対応するHCF

- センサ初期化や輝度値サンプリングを開始するタイミングが不明確であるため、想定した順序で行われない

採用を想定し
運用面で対策

追加対策案

1. センサ初期化は競技前に開始し、静止状態で行う
2. センサ初期化が終わるまで、輝度値サンプリング位置へ設置は行わない

まとめ

まとめ

ETロボコンを運用部分も含めSTAMP/STPAを実施

- UCAの抽出まではXSTAMPPを利用
- ガイドワード適用により、既知ではないUCAも抽出

対策案を開発者へ提案

- 実装コストの低いものは採用
- ハザードシナリオと併せて提案することで開発者は代替案を提案可能

競技本番ではアクシデント発生防げず

- 再度STPA実施、コントロールストラクチャ構築の不備が原因？