

ソフトウェア開発技法実践的演習教育コンテンツ コンテンツサンプルの内容について

- (1) ティーチングガイド
 - ・目次(全体) 全体の構成を参照ください。
 - ・ソフトウェア開発技法実践的演習コース全般について
 - ・9コマの講義と演習の全体の流れについて

- (2) 講義ノート
 - ・オブジェクト指向技法
 - ・構造化技法

- (3) 講義スライド
 - ・講義ノートの上段「スライド」部分と同一のため、講義ノートを参照ください。

- (4) 演習課題
 - ・COSシステム事例 演習課題事例全体説明
 - ・演習課題 改修要件(構造化技法)
 - ・演習課題 改修要件(オブジェクト指向技法)
 - ・演習課題説明資料(構造化技法)
 - ・演習課題説明資料(オブジェクト指向技法)

- (5) 演習説明用資料例
 - ・良い設計例と悪い設計例の比較説明資料(構造化)
 - ・良い設計例と悪い設計例の比較説明資料(オブジェクト指向)
 - ・悪い設計例全体像(構造化技法)
 - ・良い設計例全体像(構造化技法)
 - ・悪い設計例全体像(オブジェクト指向技法)
 - ・良い設計例全体像(オブジェクト指向技法)

- (6) 演習用設計書例
 - ・ソフトウェア方式設計書(悪い例)構造化技法
 - ・ソフトウェア方式設計書(良い例)構造化技法
 - ・ソフトウェア方式設計書(悪い例)オブジェクト指向技法
 - ・ソフトウェア方式設計書(良い例)オブジェクト指向技法