

GPUを用いたビデオ映像のリアルタイム手ぶれ補正ソフトウェアの開発

チーフクリエイター：高橋賢治

〈自宅に眠っている手ぶれ動画から思い出が蘇る〉

撮影した動画が手ぶれしていた場合、折角の思い出が台無しです。
そこで本ソフトウェアでは、動画ぶれと静止画ぶれの両面から手ぶれ補正を行います。
GPUを用いて動画の画像情報のみから高速な手ぶれ補正を実現します。
今までどうすることもできなかった動画の手ぶれやボケを事後処理することができます。



補正前



補正後