

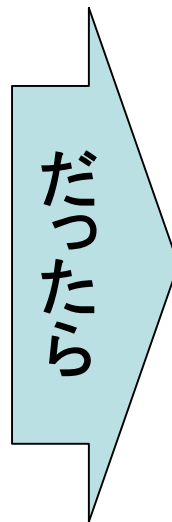
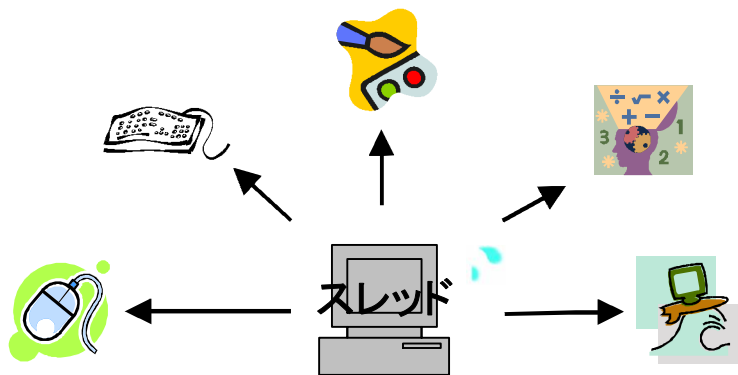
# 非同期処理のための JavaScriptマルチスレッドフレームワーク

PM : 並木美太郎

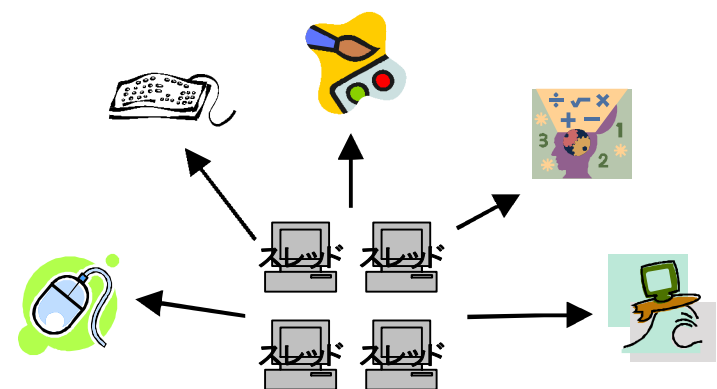
開発者 : 牧 大介(電気通信大学大学院 情報工学専攻 岩崎研究室)

- Ajaxが大変なのには理由があった！

1つのスレッドでたくさんの仕事を同時にこなさなくてはならない

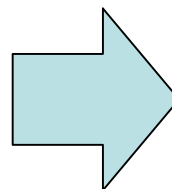


スレッドがたくさん使えればよいじゃないか！



- プリエンプティブ・スケジューリング, オブジェクト指向API... スレッドライブラリとして標準的な機能をサポート
- 同じプログラムが, こんなにも短く!

```
function bgload ( ids, rest ) {  
  var i = 0;  
  function loop () {  
    if ( i < ids.length ) asyncGetArticle(ids[i], onload);  
    else rest();  
  }  
  function onload ( c ) {  
    i++;  
    bgload(c.children, loop);  
  }  
  loop();  
}
```



```
function bgload ( ids ) {  
  for ( var i=0; i < ids.length; i++ ) {  
    var c = getArticle(ids[i]);  
    bgload(c.children);  
  }  
}
```

- すべてJavaScriptで記述 → 高い互換性
  - Internet Explorer, Mozilla Firefox, Operaで動作確認
  - Nintendo Wii でも動く!

JavaScriptの  
JavaScriptによる  
JavaScriptのためのマルチスレッド

Concurrent  
.Thread

Try it now! → <http://jstthread.sourceforge.net>