

# バーチャル砂場システムの開発

開発者:尾上耕一

- ライブラリ「SunabaLib」の開発
  - 物体の接触による砂地の変形と地面の表示
  - 物体データの読込・表示、物体上の砂の表現
  - 様々なアプリケーションで利用可能

## アプリケーション

バーチャル  
砂場遊び

砂場で  
お絵かき

ドライブシ  
ミュレータ

ブルドーザー  
シミュレータ

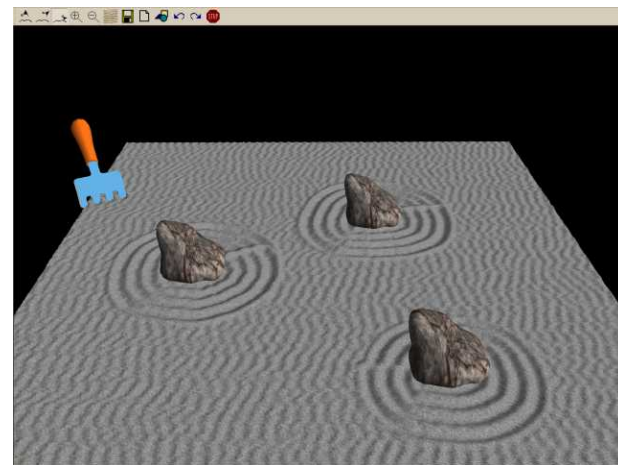
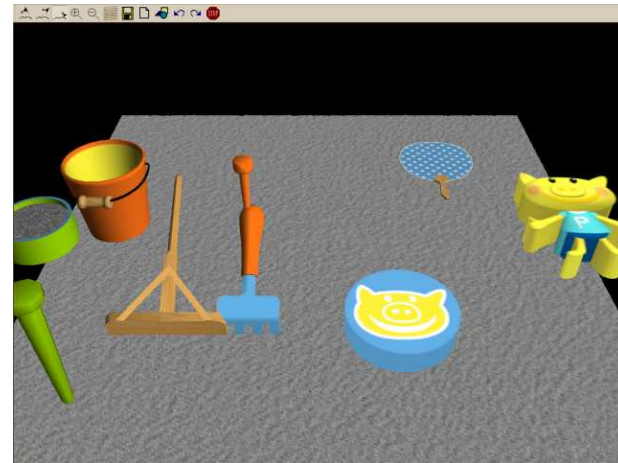
ゲーム・アニ  
メーション…

SunabaLib : 砂地の変形・表示のためのライブラリ

システムの構成

# アプリケーション: バーチャル砂場遊び

- PC上の砂場遊び  
スタンプで跡をつける、  
フルイで山を作る…
- 砂の上に絵を描く  
棒で線をひく、UNDO等
- 風を吹かせる
- 子供向けソフト
- カスタマイズ例:  
石庭シミュレーター



実行画面