

第2回 STAMPワークショップ

UNISYS

STAMP / STPAを用いた Cyber-Physical Systemsの検証

2017年11月29日

日本ユニシス株式会社 青木 善貴

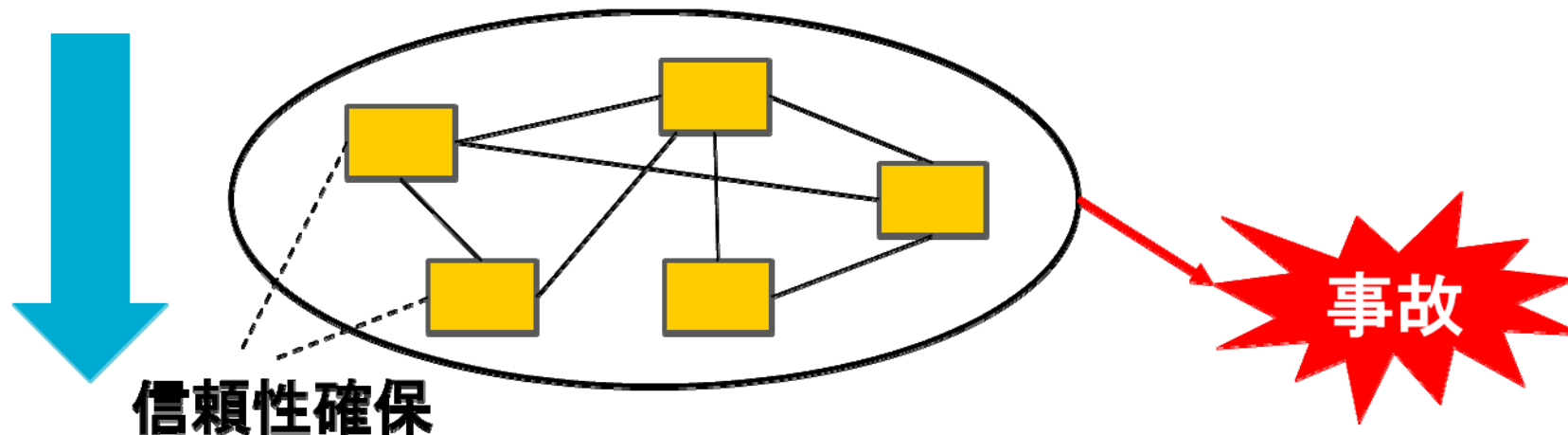
信州大学 小形 真平

大阪大学 中川 博之



Foresight in sight

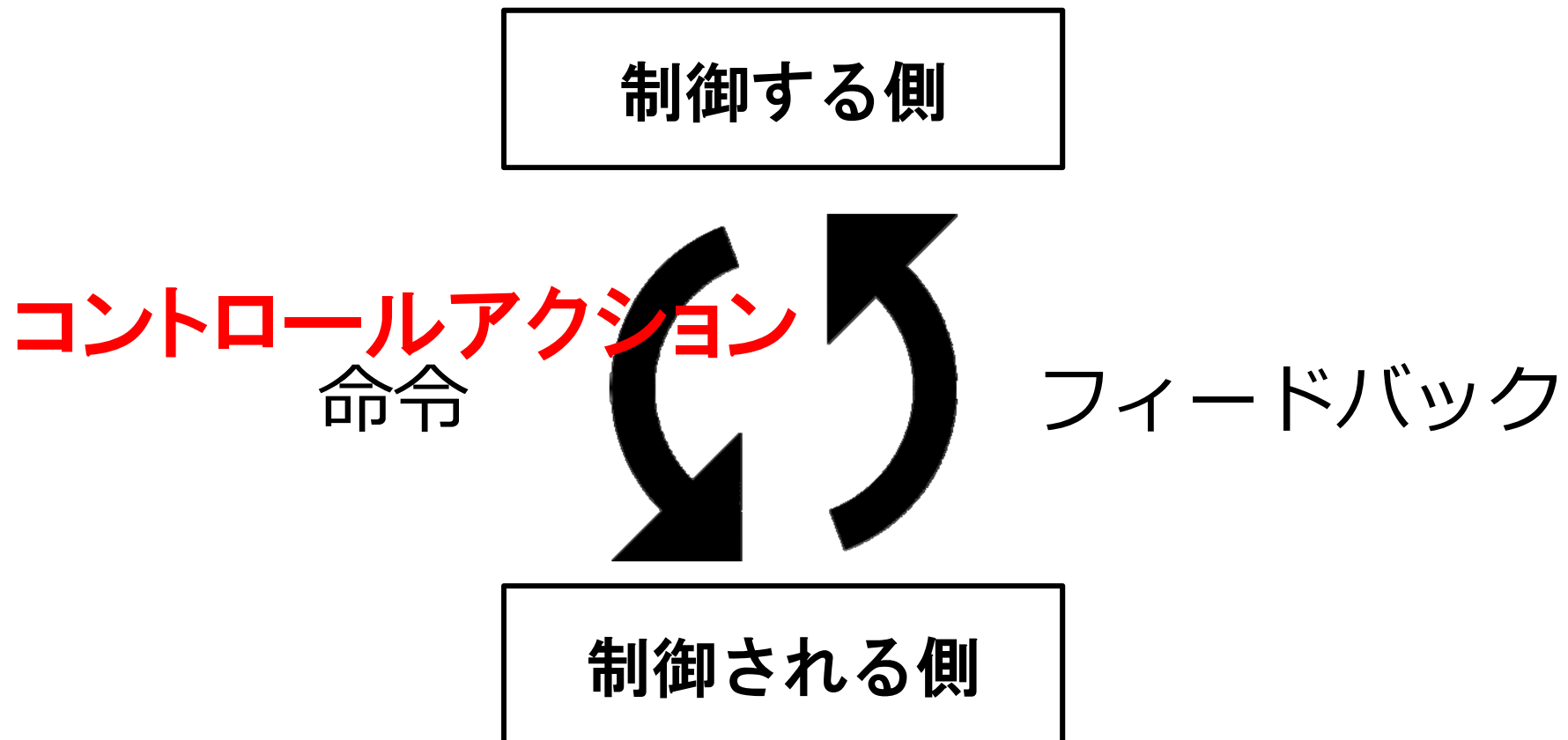
- CPSは、物理空間とサイバー空間をまたがる複雑な構成である
 - 多くの種類と数の構成要素がつながる
 - 構成要素の相互作用に起因する事故が起こる
- 個々の構成要素の信頼性が確保されても事故は防ぎきれない

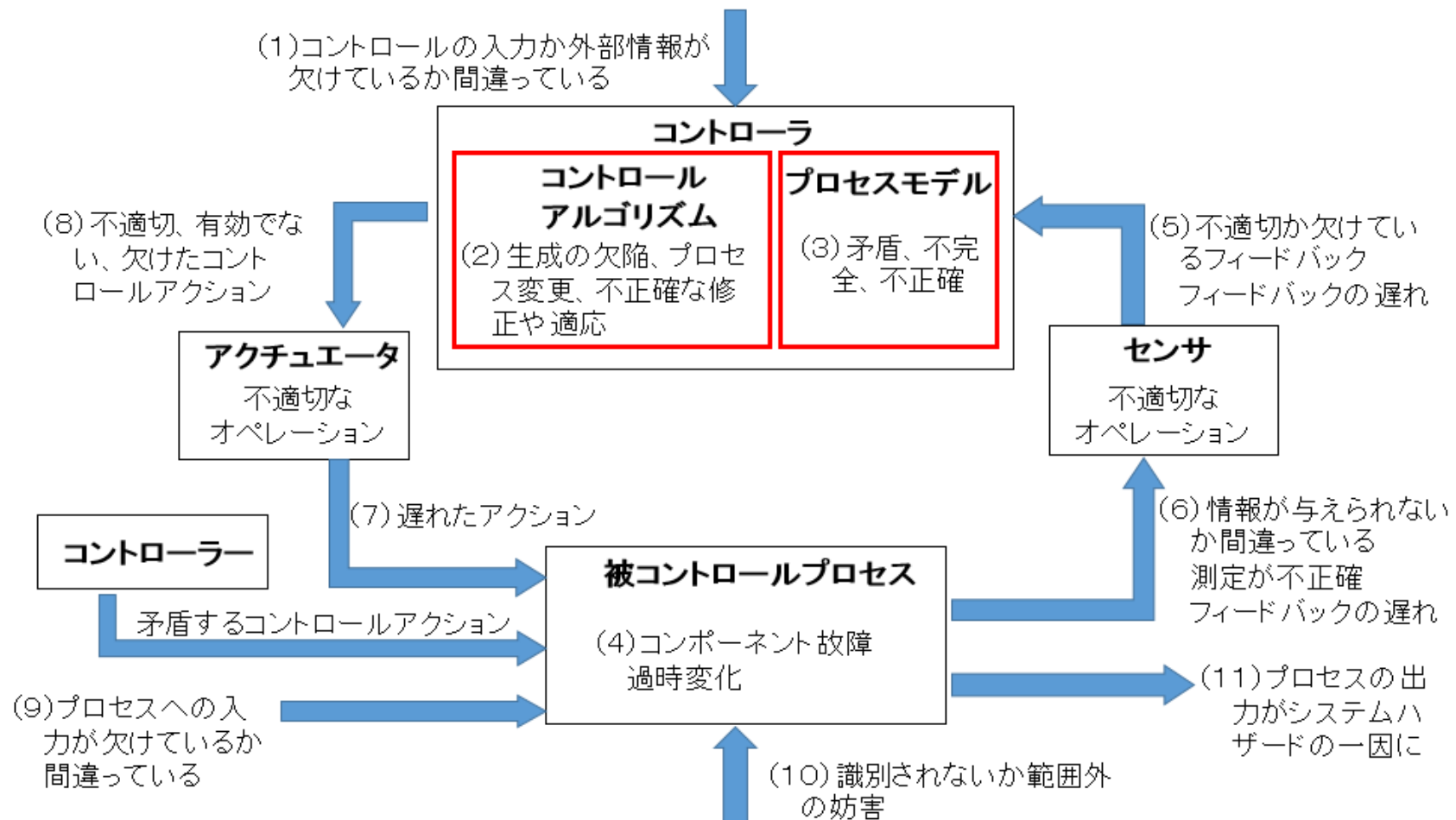


- MITのNancy Leveson 教授が考案した安全性解析手法
- 多くの構成要素からなるシステムにも対応
 - 米国：NASA、航空、自動車、医療など適用が進んでいる
 - 日本：事例はまだ少ない。JAXAでは試行。IPAが「はじめてのSTAMP/STPA」を公開。IoTシステムへの適用を期待。



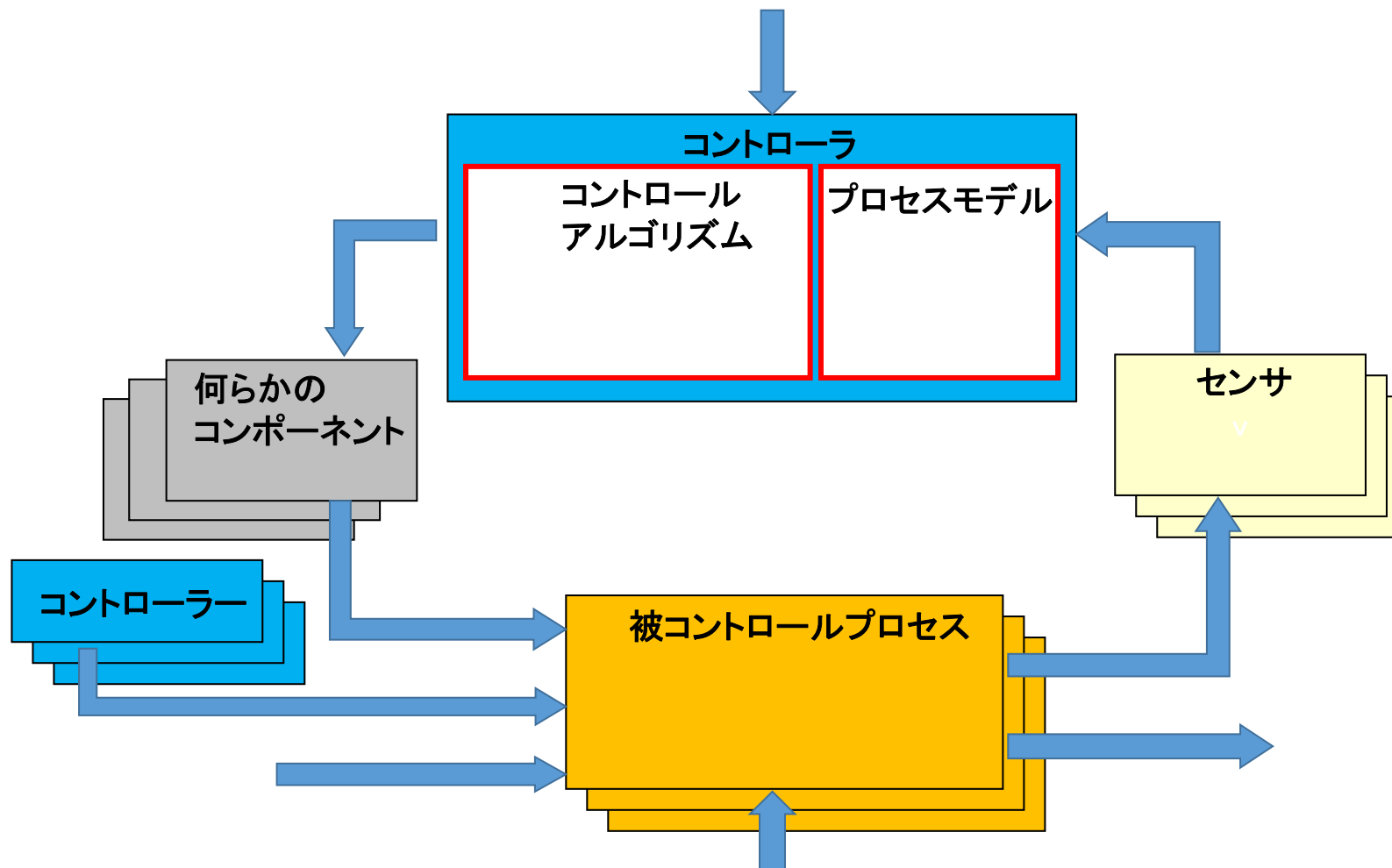
構成要素間の相互関係に着目した安全性の解析





- CPSは構成要素間でやりとする媒体が多様
 - 一つ一つの構成要素が複数の役割 振る舞いを行う
- 複数のシステムが並行して動作する様な場合
 - コントロールループの特定が難しい
 - 相互作用による不具合の判定が難しい

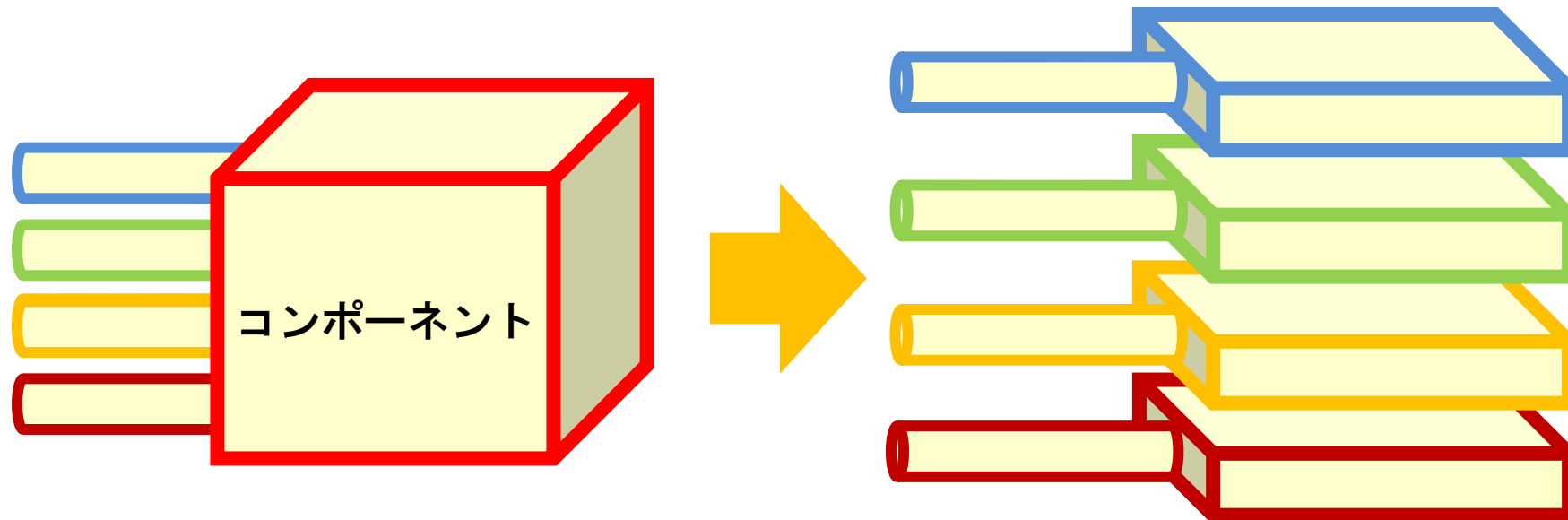
UCA(Unsafe Control Action)の設定すら難しいかも？



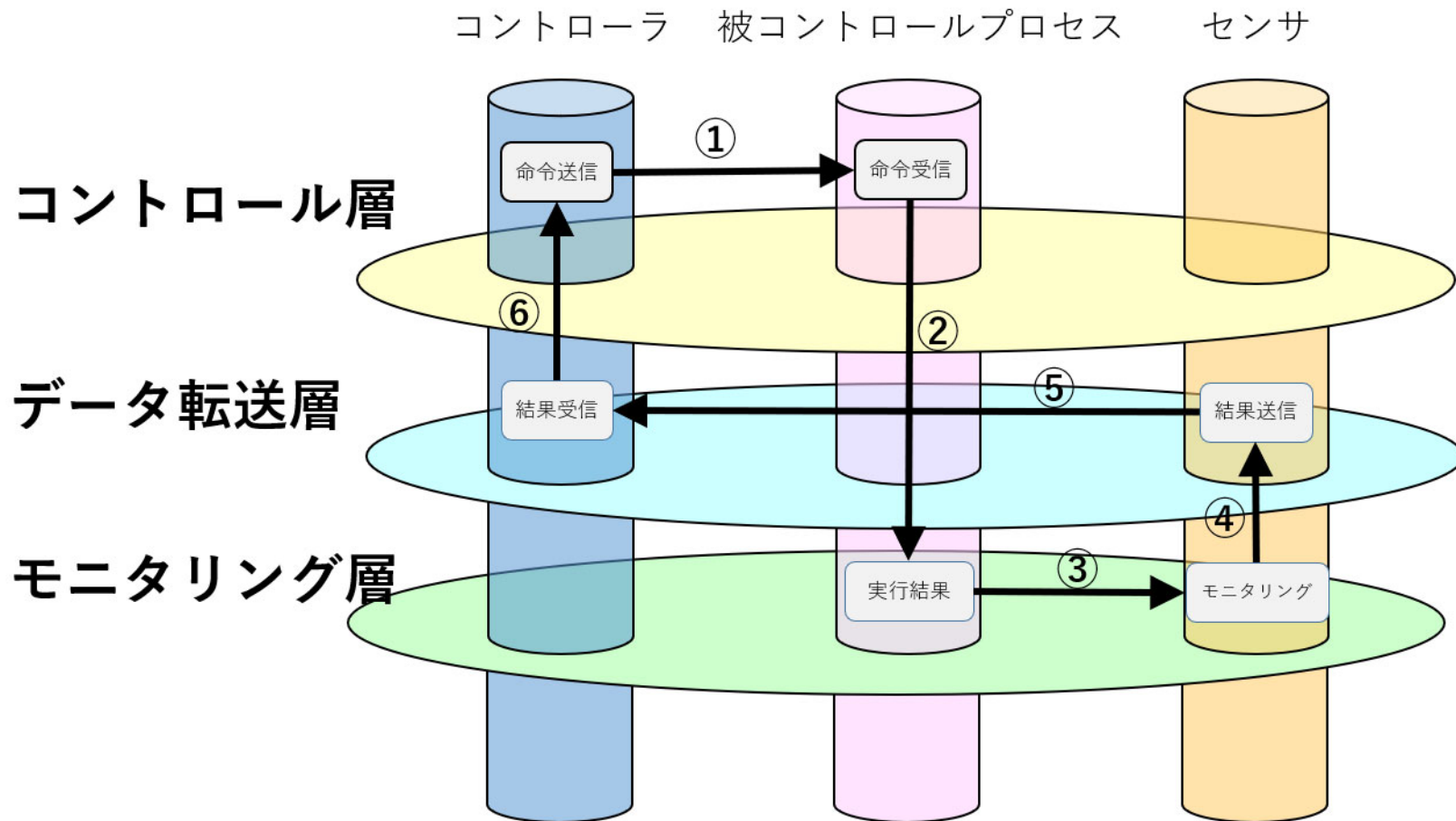
コントロールループは本当に回っているのか？

- 複雑なCPSを相互関係を頭の中だけで検証するのは難しい
- 検証するのはあくまで相互関係のみとして
コントロールループが回っているかどうかを
検証できないか

- 機能を詳細化するのではなく、振る舞いを階層化する

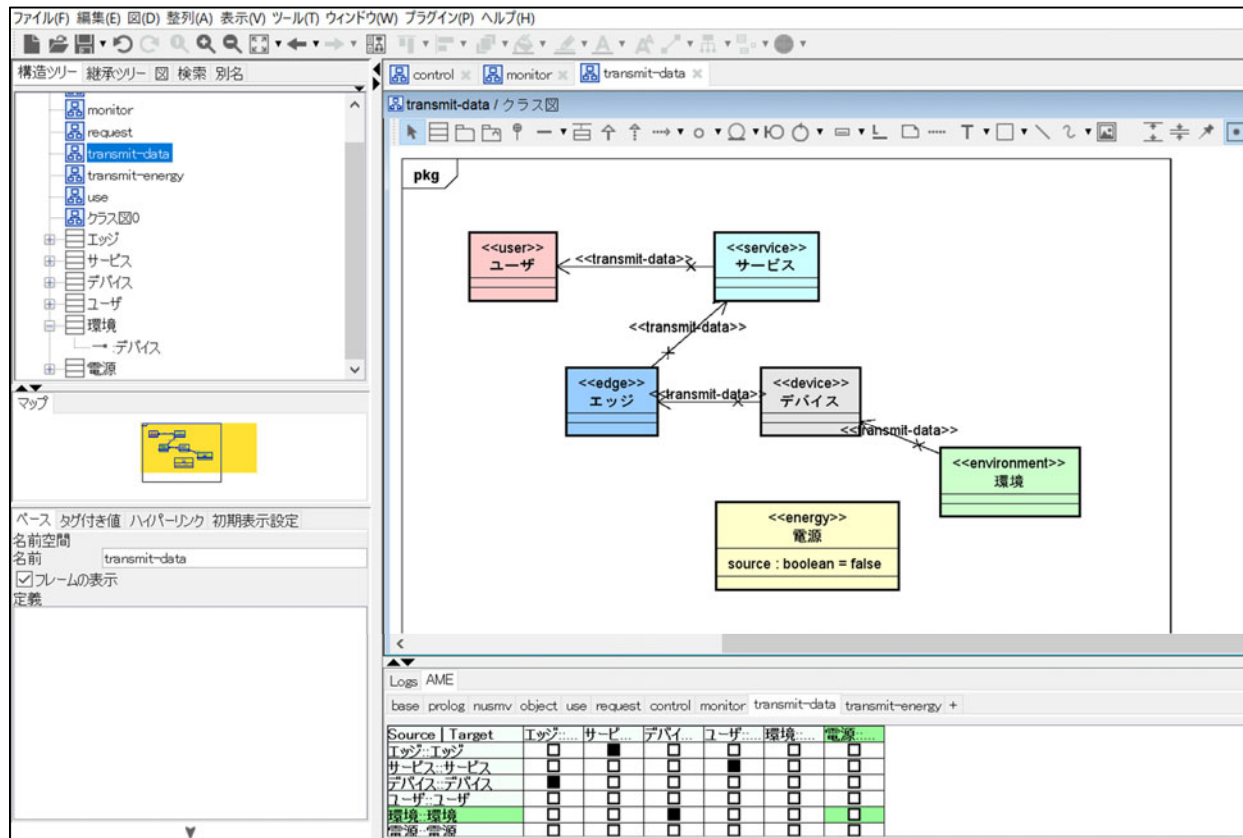


■ 層ごとに分割してループを捉える



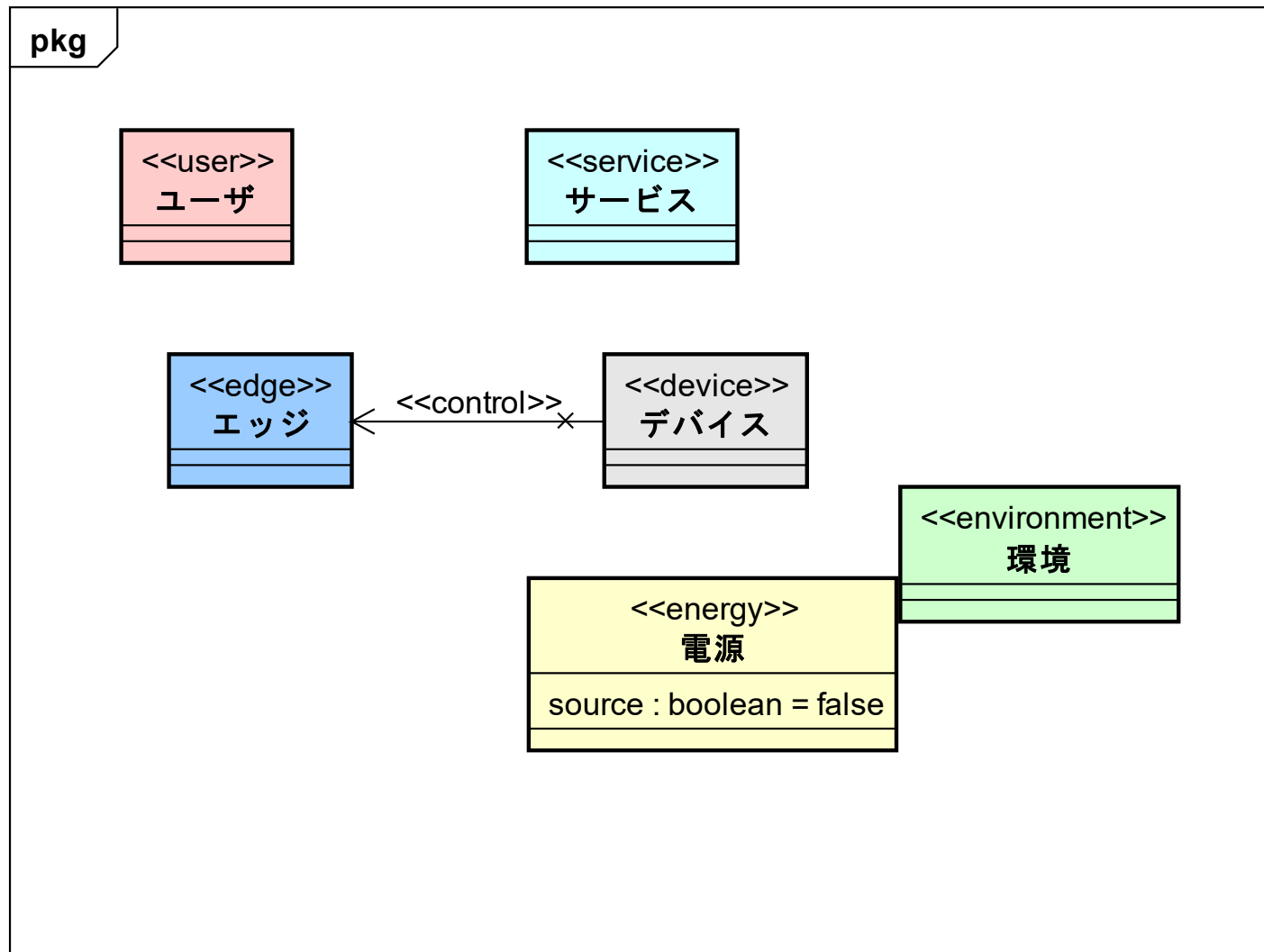
TORTE:IoTのアーキテクチャをモデル化する手法 信州大学、大阪大学との共同研究

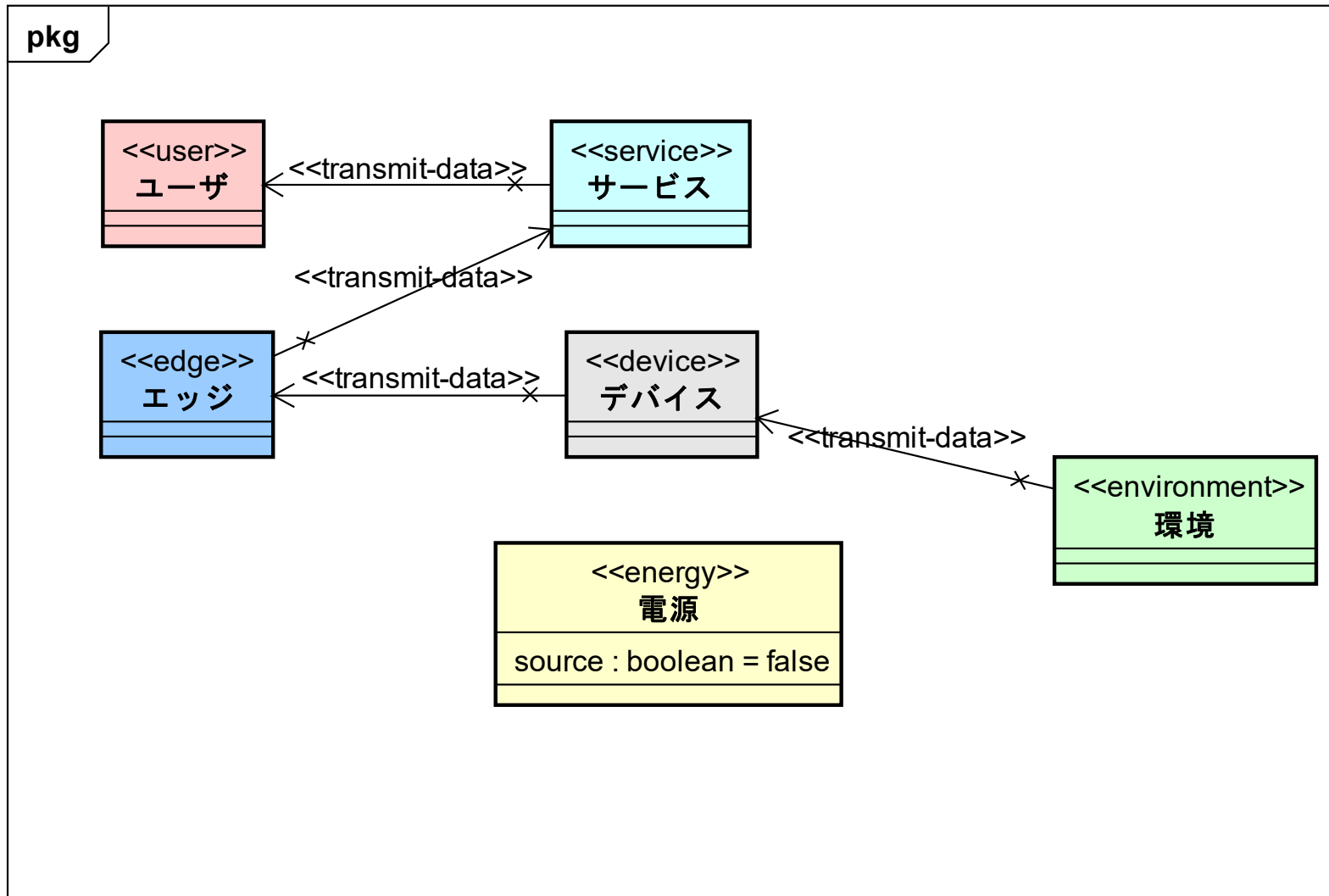
- 要求分析工程向けのIoT システムアーキテクチャのモデリング手法を利用
 - 信州大学、大阪大学と共同研究

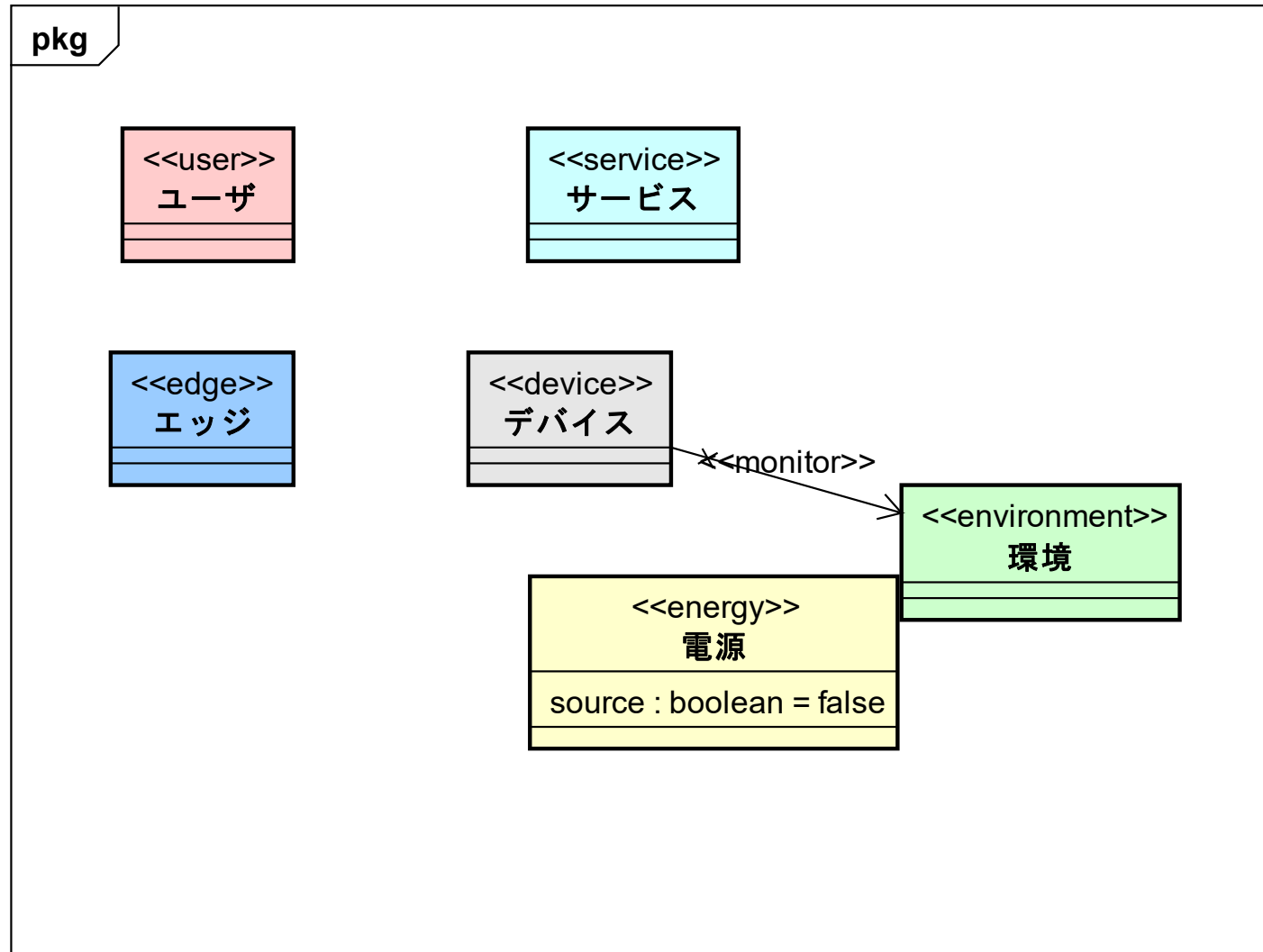


種類	
Control	相手の振る舞いを変更する
Monitor	相手を監視する
Transmit-data	相手へデータを送る
Transmit-energy	相手へエネルギーを送る
Request	相手へデータを要求する

種類	
Service	サイバー空間に展開されるサービス
Device	物理空間に展開されるデバイス
Environment	物理空間にある環境
Energy	物理空間にあり、エネルギーを送信、受信するもの
Edge	物理空間にありネットワークを構成するもの







- 相互作用による不具合の発生は、形式手法のひとつであるモデル検査で検証する
 - **コントロールループが回り続けているかを検証する**
- 振る舞いの整理により、定義すべき状態が明確になる
⇒検査モデルを作成する
- モデル検査ツールとしてNuSMVを想定
- あくまで相互作用の検証

- 交通制御システム(traffic control system)
 - ◆ V2D(Vehicle-to-Device)により制御する
 - ◆ 想定するハザードはクルマがぶつかること

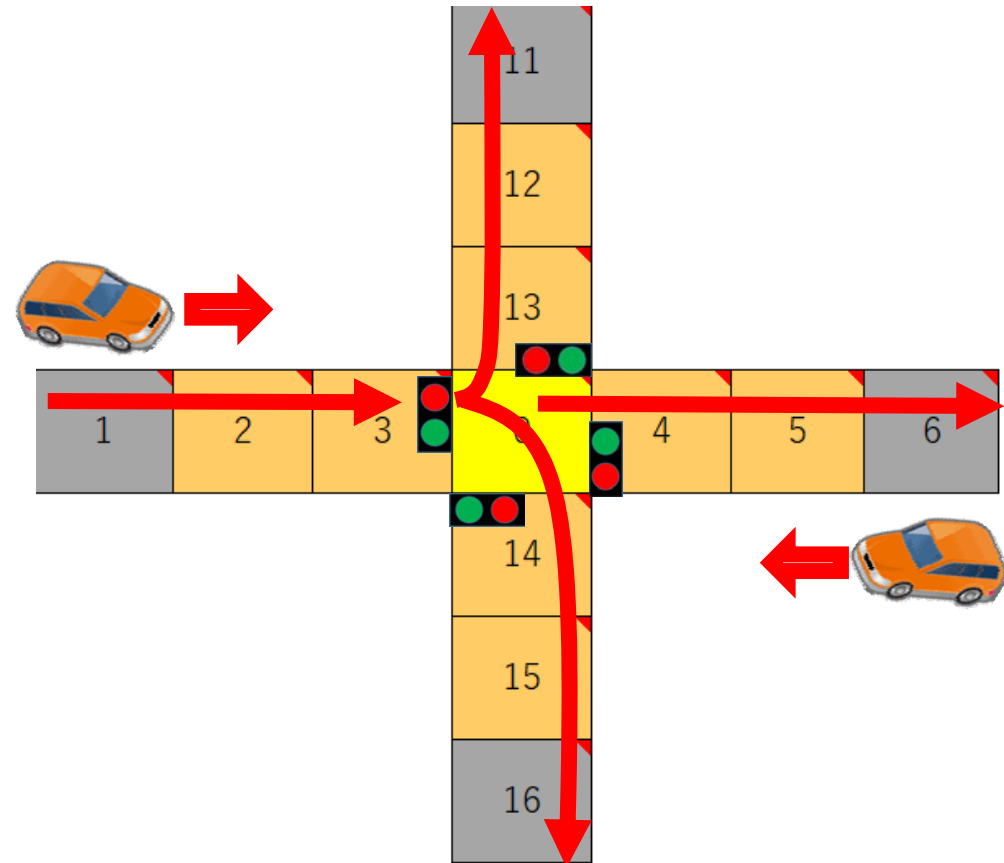
J. G. Filho; N. Przigoda; R. Wille; R. Drechsler, [Towards a model-based verification methodology for Complex Swarm Systems](#) (Invited paper), 2016 Sixth International Symposium on Embedded Computing and System Design (ISED),2016より

■ システムの構成

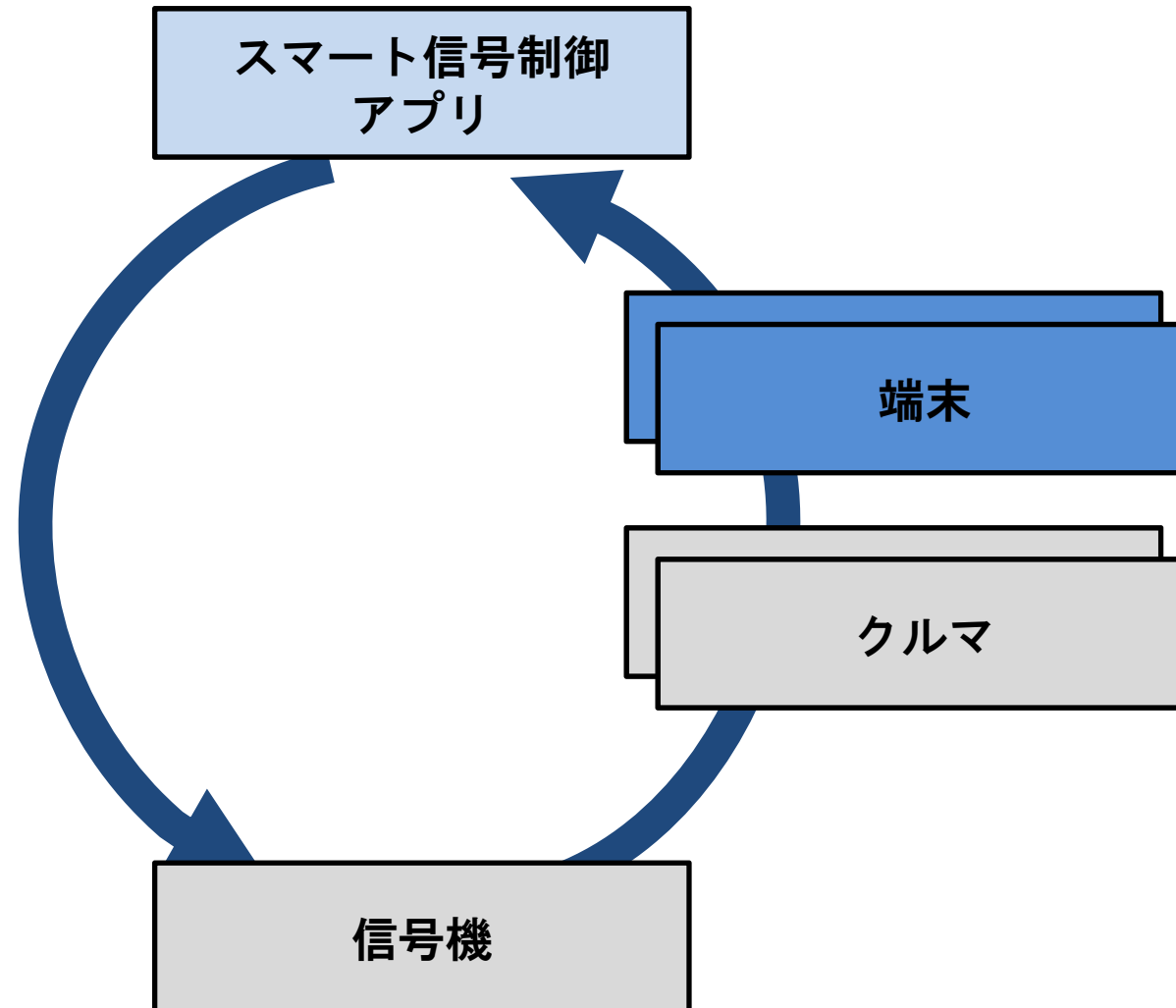
- Vehicle (クルマ：普通、自動、緊急)
- Traffic Light (信号機：水平、垂直)
- Street Slot (スロット単位に分割した道路)
- STLCA (スマート信号制御アプリ)
- ETLCA (緊急信号制御アプリ)
- VSA (車両安全アプリ)
- Device

■ 交差点をモデルとする

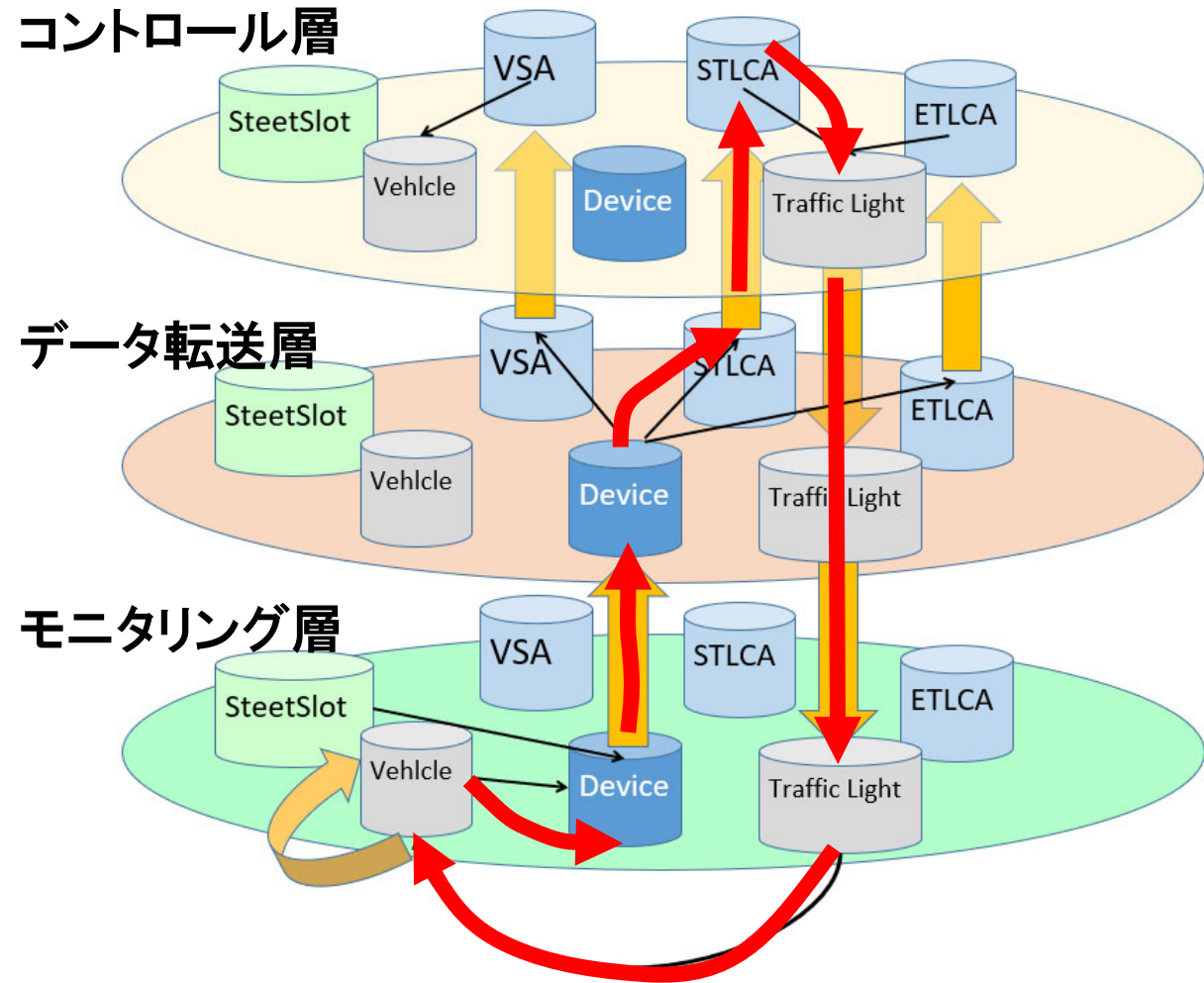
- スロットベース
- 水平・垂直方向に信号がある
- クルマ(自動)を二台
- UCAは？



■ コントロールループ

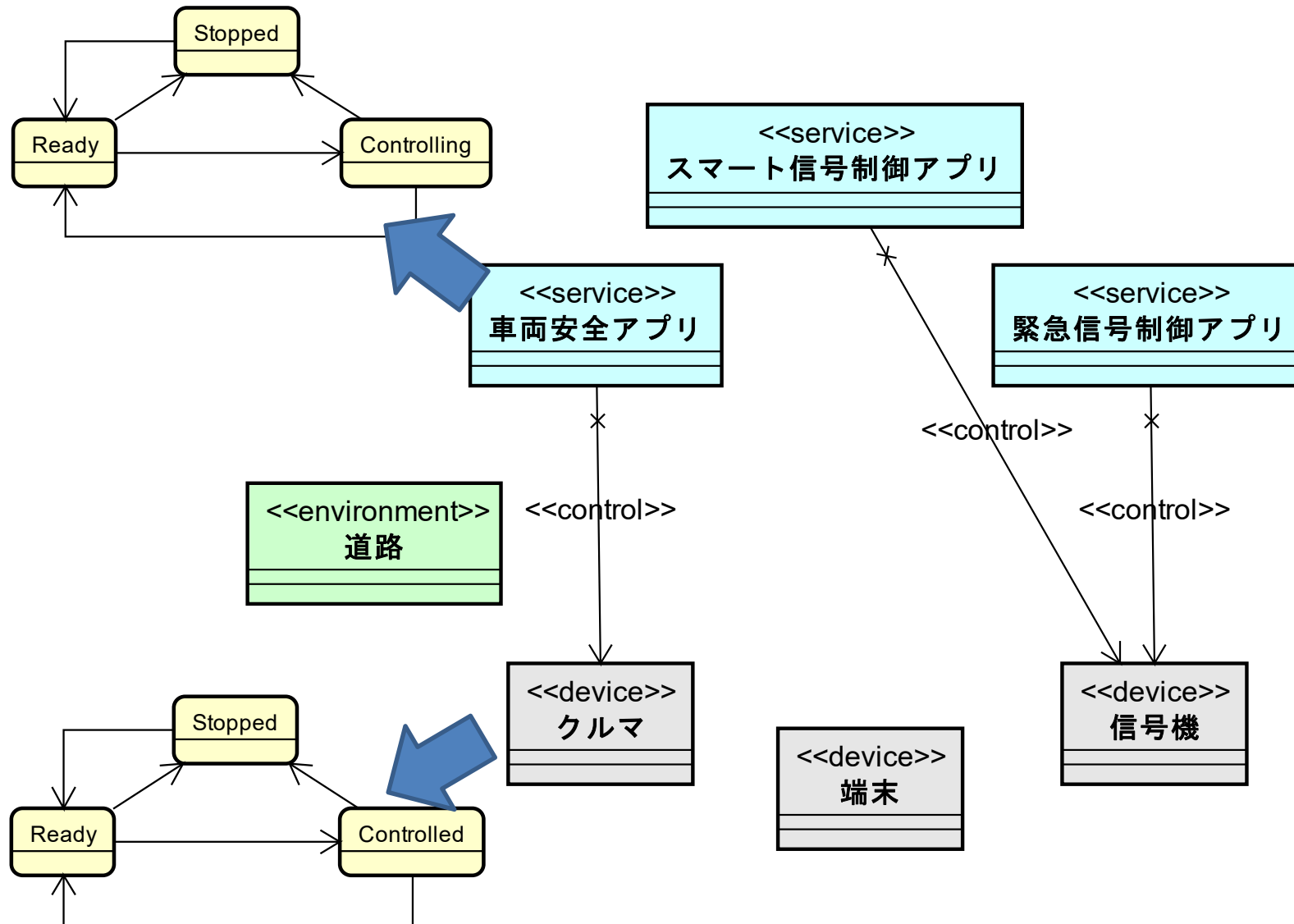


■ 層を分けたコントロールループ



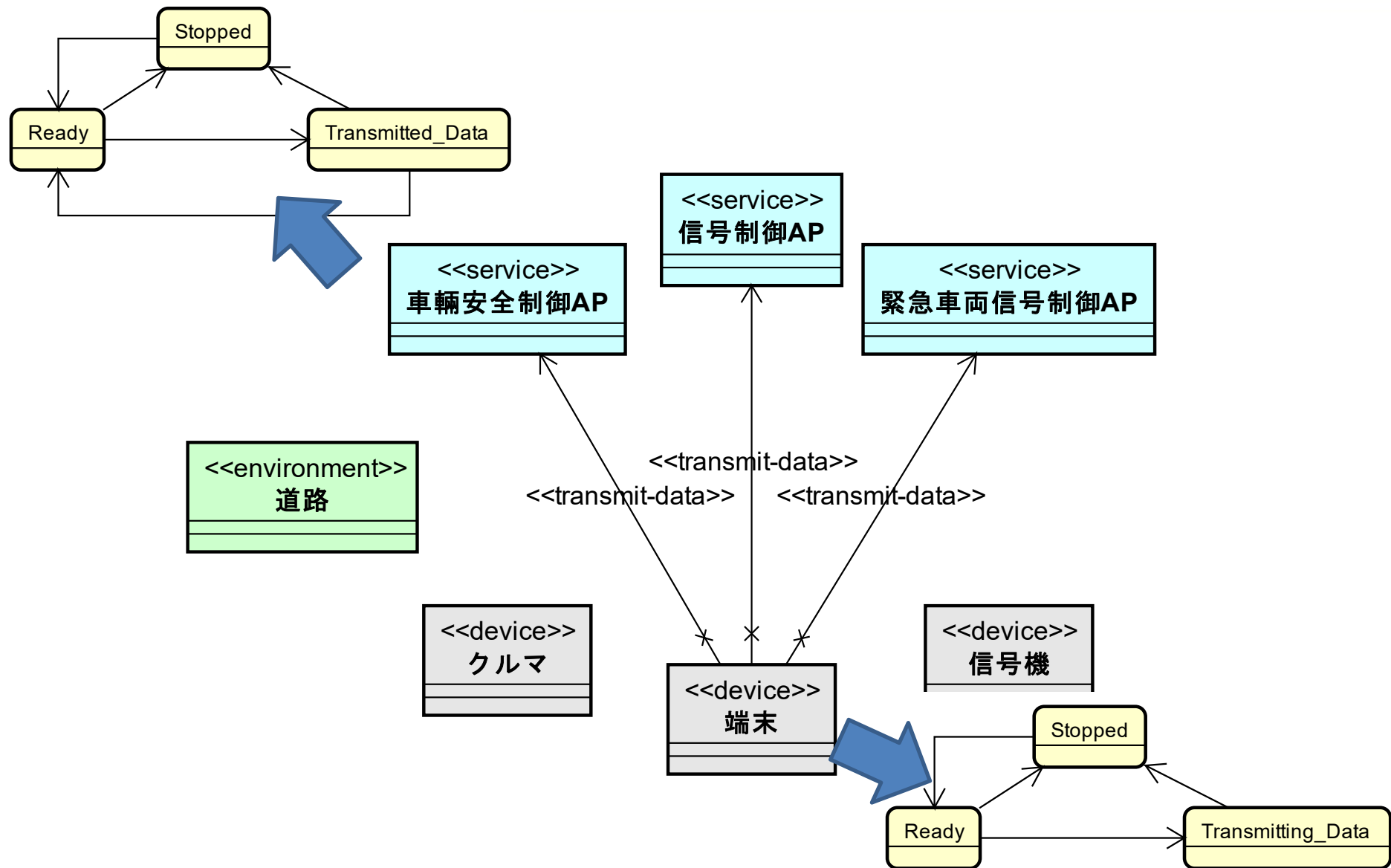
適用事例 TORTE定義 コントロール層

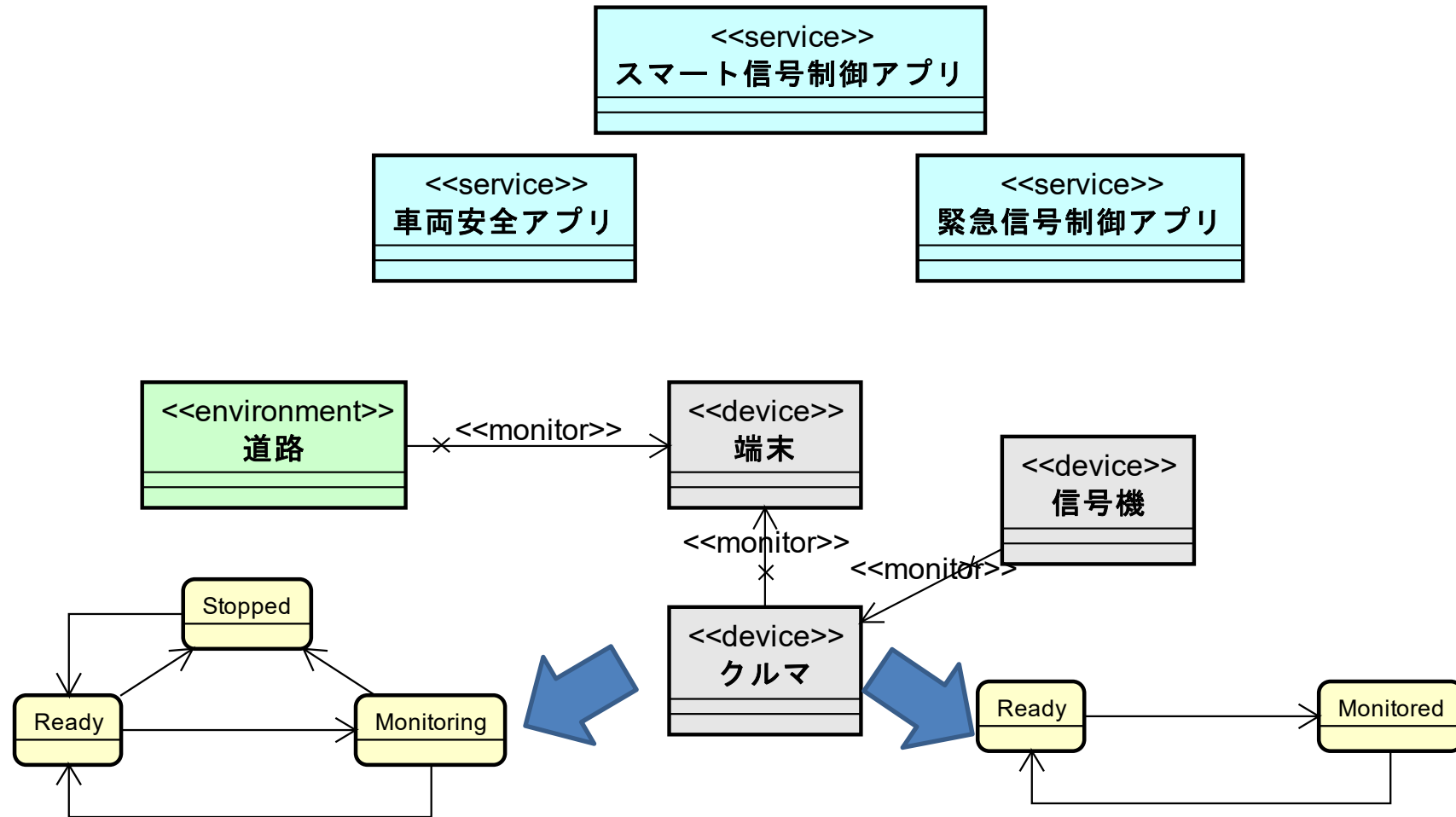
Foresight in sight



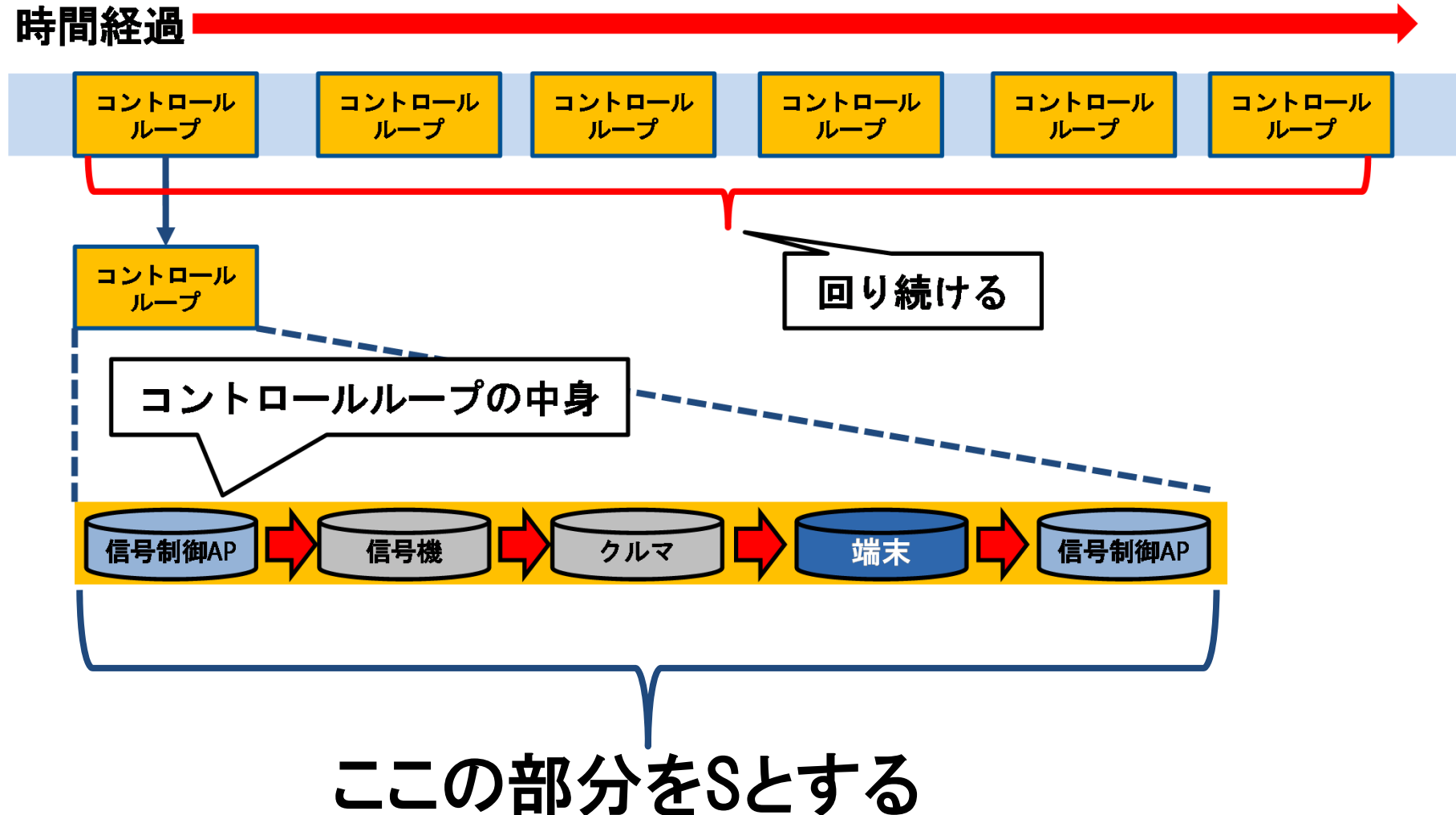
適用事例 TORTE定義 データ転送層

Foresight in sight





時間経過



- 検査式の内容は以下のとおり

デバイスがクルマをモニタリング

& それ以降の時点で、**クルマがモニタリングされる**

& それ以降の時点で、**デバイスがSTLCAへデータ転送する**

& それ以降の時点で、**STLCAがデータを受信する**

& それ以降の時点で、**STLCAが信号機を制御する**

& それ以降の時点で、**信号機が制御される**

& それ以降の時点で、**クルマが信号機をモニタリング**

& それ以降の時点で、**信号機がモニタリングされる**

上記処理が無限回繰り返せるか。

- 結果は**FALSE**になる。

検査式：□◇(S)

S = 信号制御AP⇒信号機⇒クルマ⇒端末⇒信号制御APの遷移

検査結果：「満たされない」

確認できた原因：クルマの接近しすぎによる緊急停止。

-> State: 1.24 <-	Monitoring	Monitored	Ready		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	TRUE
-> State: 1.25 <-	Monitoring	Monitored	Ready		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	TRUE
-> State: 1.26 <-	Monitoring	Monitored	Ready		Controlling	Controlled		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.27 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.28 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.29 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.30 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.31 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.32 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.33 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.34 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.35 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.36 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.37 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready		Monitoring	Monitored	FALSE
-> State: 1.38 <-	Monitoring	Monitored	Ready		Controlling	Controlled	Stopped	Monitored		FALSE
-> State: 1.39 <-	Monitoring	Monitored	Ready		Controlling	Ready	Stopped	Ready		FALSE
-> State: 1.40 <-	Monitoring	Monitored	Ready		Controlling	Controlled	Stopped	Monitored		FALSE
-> State: 1.41 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready	Stopped	Ready		FALSE
-> State: 1.42 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready	Stopped	Ready		FALSE
-> State: 1.43 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready	Stopped	Ready		FALSE
-> State: 1.44 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready	Stopped	Ready		FALSE
-> State: 1.45 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready	Stopped	Ready		FALSE
-> State: 1.46 <-	Monitoring	Monitored	Transmitted		Controlling	Ready	Stopped	Ready		FALSE
-> State: 1.47 <-	Monitoring	Monitored	Ready		Controlling	Controlled	Stopped	Monitored		FALSE
-> State: 1.48 <-	Monitoring	Monitored	Ready		Controlling	Ready	Stopped	Ready		FALSE

- FALSEになった原因
 - クルマのモニタリングが中断されたため、ループが止まった
 - クルマの接近しすぎ、同時に交差点に進入して、左⇒右 **クルマが左折**、もう右⇒左の **クルマが右折** したため
緊急停止⇒走行終了⇒機能停止⇒モニタリング中断
- UCAは「交差点内に(左折)対向車がいるのに右折を開始する」
- 安全制約は「右折時に交差点内で(左折)対向車がいる場合は右折を開始しない」

- 場合によっては、コントロールループをモデル検査で検証できると思われる

- 事例を提示することにより、CPSにおけるUCAを検討する手がかりになる

- 課題
 - コントロールループの特定方法・・自動検出
 - UCAを決めてからの適用方法

- 今後の予定
 - TORTEモデル⇒検査モデル変換の自動化
⇒自動生成のツールを作成中
 - 提案手法の特徴整理
⇒他の事例へも適用して本手法の特徴を確認する

Foresight in sight

UNISYS